

# BASES DE ENTREGA DE ARTE PARA VIDEOJUEGOS

## **MOCKUP DE GAMEPLAY CON INTERFAZ:**

Entrega de una “captura de pantalla” del juego con la interfaz añadida. Recuerden que debe tener al menos tres niveles de profundidad (Background, Midground y Foreground), estar a color, tener un personaje que sea controlado por un jugador y mostrar la jugabilidad del juego en cuestión de manera clara.

## **CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:**

- Tamaño del documento: 54 x 30 cm.
- Resolución: 300 dpi.
- Modo de color: RGB

## **HOJAS DE TILES Y ASSETS:**

Entrega de uno o varios documentos que contengan los assets y tiles del juego, separados unos de otros, sin estar cortados ni superpuestos entre sí. Deben estar a color.

## **CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:**

- Tamaño del documento: 54 x 30 cm.
- Resolución: 300 dpi.
- Modo de color: RGB

## **TIRA DE NIVEL:**

Entrega de una tira alargada que contenga un nivel, o un fragmento de nivel, armado con los tiles y assets trabajados, en donde se muestren diferentes situaciones de gameplay a medida que se avanza en el juego. Debe estar a color.

## **CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:**

- Tamaño del documento: 54 x 15 cm.
- Resolución: 300 dpi.
- Modo de color: RGB

## **IMAGEN PROMOCIONAL / PANTALLA DE TÍTULO:**

Entrega de una imagen promocional o una pantalla de título. La imagen promocional debe ser referida al juego, con intenciones de venderlo. Debe tener un logo trabajado tipográficamente con el nombre del juego.

La pantalla de título debe ser referido al juego en base a lo que nos ofrece (su historia, gameplay, personajes, etc). Debe tener un logo trabajado tipográficamente con el nombre del juego y opciones (Nuevo juego, cargar, créditos, etc). Una de esas opciones debe estar

destacada como si tuviéramos el cursor por encima. Ambas deben estar a color. Con solo entregar una de las dos se dará este punto como completo.

**CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:**

- Tamaño del documento: 54 x 30 cm.
- Resolución: 300 dpi.
- Modo de color: RGB

**PERSONAJE PRINCIPAL:**

Entrega de la hoja de diseño de personaje con pose de frente, perfil y espaldas o tres cuartos. Debe estar a color. Las tres poses deben ser proporcionalmente correctas. Se puede incluir el nombre del personaje en caso de tener uno.

**CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:**

- Tamaño del documento: 54 x 30 cm.
- Resolución: 300 dpi.
- Modo de color: RGB

**ANIMACIÓN (OPCIONAL):**

Entrega de la animación realizada en Dragon Bones. Esta tiene que contener no solo el original en formato Dragon Bones, sino que también se debe adjuntar la librería de imágenes (Library) de manera obligatoria, o de lo contrario las imágenes usadas dentro de la animación no aparecerán. Debe haber, al menos, una animación de caminata o corrida. Se puede añadir animaciones de salto y de idle si se desea también.